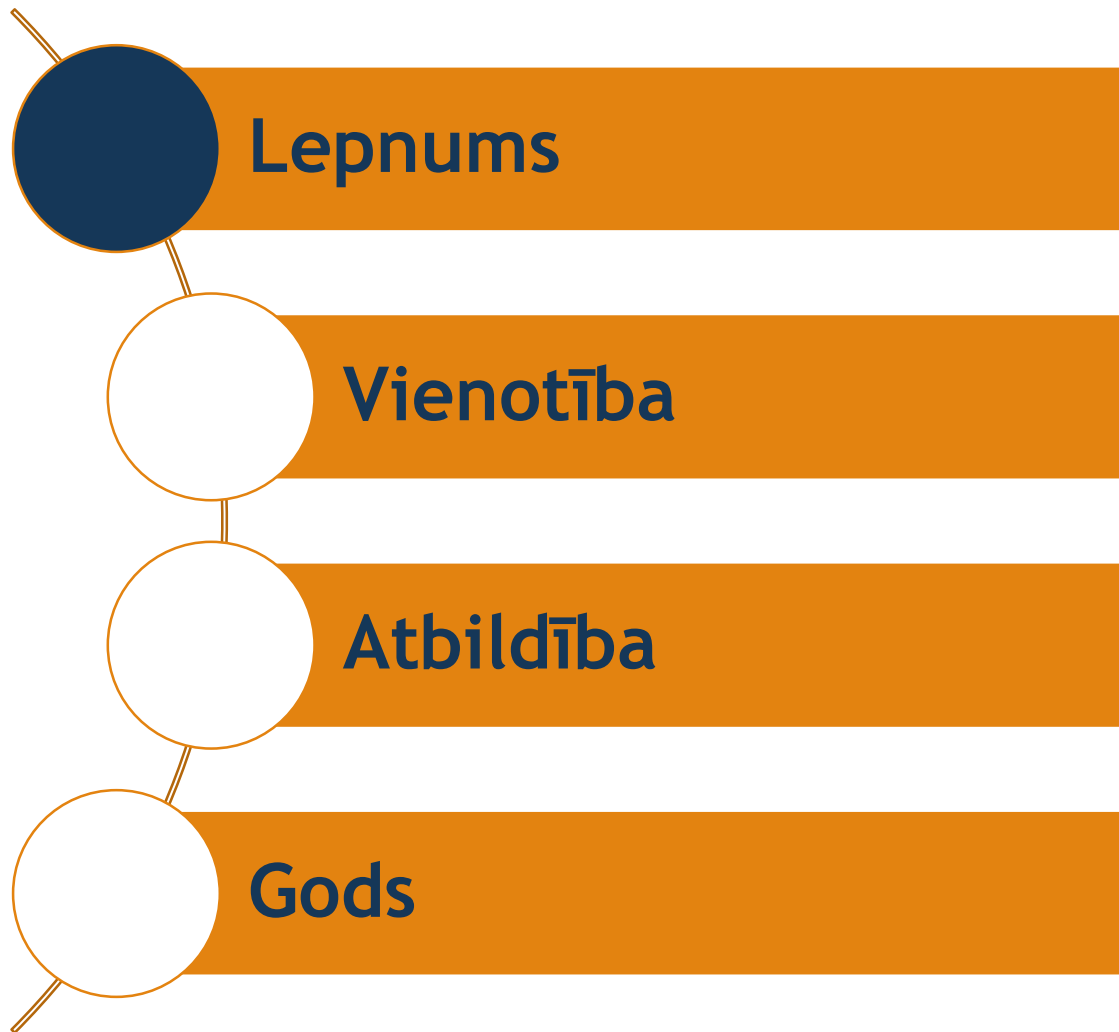




LIEPĀJAS VALSTS 1. ĢIMNĀZIJA

Tehnoloģiju MK

Liepāja, 2021.



Tehnoloģiju MK skolotāji

- *Datorika, programmēšana*

Vineta Tomsone

Liāna Kravcova

Inese Briška

Māris Gulbis

- *Dizains un tehnoloģijas*

Agita Bargā

Renarts Purmalis

- *Inženierzinības*

Artis Freimanis



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs

Informātikas (programmēšanas) valsts 33.olimpiāde

- Lūkass Teofils Valcis (12.d) - 2.pakāpe

Informātikas (programmēšanas) valsts 33.olimpiādes otrais posms - novada olimpiāde

- Reinis Gustavs Ignatjevs (9.b) - 1.vieta
- Lūkass Teofils Valcis (12.d) - 1.vieta
- Juris Ozoliņš (11.c) - 2.vieta
- Toms Zvirbulis (11.c) - 3.vieta



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs

Informātikas (programmēšanas) valsts 32.olimpiādes otrais posms - novada olimpiāde

- Lūkass Teofils Valcis (11.d) - 1.vieta
- Eduards Spāģis (12.d) - 2.vieta
- Juris Ozoliņš (10.c) - 3.vieta



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs

Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiāde 2019

Programmēšanas konkursa rezultāti:

- Ralfs Šuba (9.b) - 2.vieta
- Viesturs Kažis (12.a) - 3.vieta
- Ričards Mežis (12.a), Ričards Tomsons (7.c), Mārtiņš Leimants (10.d) - atzinība

Mājas lapu veidošanas konkursā skolēniem “Datorzinātnes - tas ir interesanti”

Eduards Spāģis, Dāvids Lapiņš, Andrejs Kavlaks, Viesturs Dzenītis jeb komanda “Mīļie jaunieši” - 2.vieta

Skolēnu sasniegumi olimpiādēs

Liepājas pilsētas mājturības un tehnoloģiju olimpiāde kokapstrādes tehnoloģijās (2019./2020.m.g.):

- Intars Pomerancis (7.d) - 1. pakāpe
- Edgars Brakšis (8.d) - 2. pakāpe
- Rinalds Ķudis (9.a) - atzinība



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs

Liepājas Universitāte 2018.gadā no 12.aprīļa līdz 14.aprīlim organizēja skolēniem dažādus konkursus datorzinātnēs. **Konkursā “Algoritmiņš” 7. - 8.klašu skolēniem** (komandu konkurss) abas komandas ieguva atzinību.

1.komanda:

- Reinis Stadsvolds (7.a)
- Edvards Miezītis (8.c)

2.komanda:

- Roberts Šakarnis (7.b)
- Ralfs Šuba (8.b)

Skolēnu sasniegumi zinātniski pētniecisko darbu lasījumos

Latvijas skolēnu 44. zinātniskās pētniecības darbu konference: rezultāti valsts posmā

- Juris Ozoliņš (11.c, darba vad. V.Tomsone). Virtuālā realitāte un tās lietojumi. - 1.pakāpe



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs un konkursos

Liepājas Universitātes programēšanas konkursa “Ziemassvētku stāsts” 2019

- Juris Ozoliņš - 1.vieta
- Toms Zvirbulis - 1.vieta
- Mārtiņš Leimants - 2.vieta
- Ričards Tomsons - 3.vieta



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs un konkursos

Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiāde 2018

Programmēšanas konkursā 9. - 12.klašu skolēniem

- Eduards Spāģis (11.d) - 1.vieta

Mājas lapu konkursā "Datorzinātnes - tas ir interesanti" mūsu skolas komanda ieguva 2.vietu:

- Eduards Spāģis (11.d)
- Dāvis Lapiņš (11.d)
- Vika Viktorija Kreitāle (11.b)
- Andrejs Kavlaks (11.d)

Robotu programmēšanas konkursā 2. - 12.klašu skolēniem

- Roberts Šakarnis (7.b) - 3.vieta

Skolēnu sasniegumi olimpiādēs un konkursos

Datorikas un robotikas sacensības 2018

Robotu turnīrā 7. - 12.klašu komandām:

- Roberts Bitenieks - 1.vieta (12.b)

Programmēšanas konkursā 7.-12.klašu komandām:

- Lūkass Teofils Valcis - 1.vieta (9.b)
- Eduards Spāģis (10.b) un Kārlis Džeriņš (12.b) - 2.vieta
- Daniels Saldenieks (12.b) un Māris Cērps (12.b) - 2.vieta



Skolēnu sasniegumi olimpiādēs un konkursos

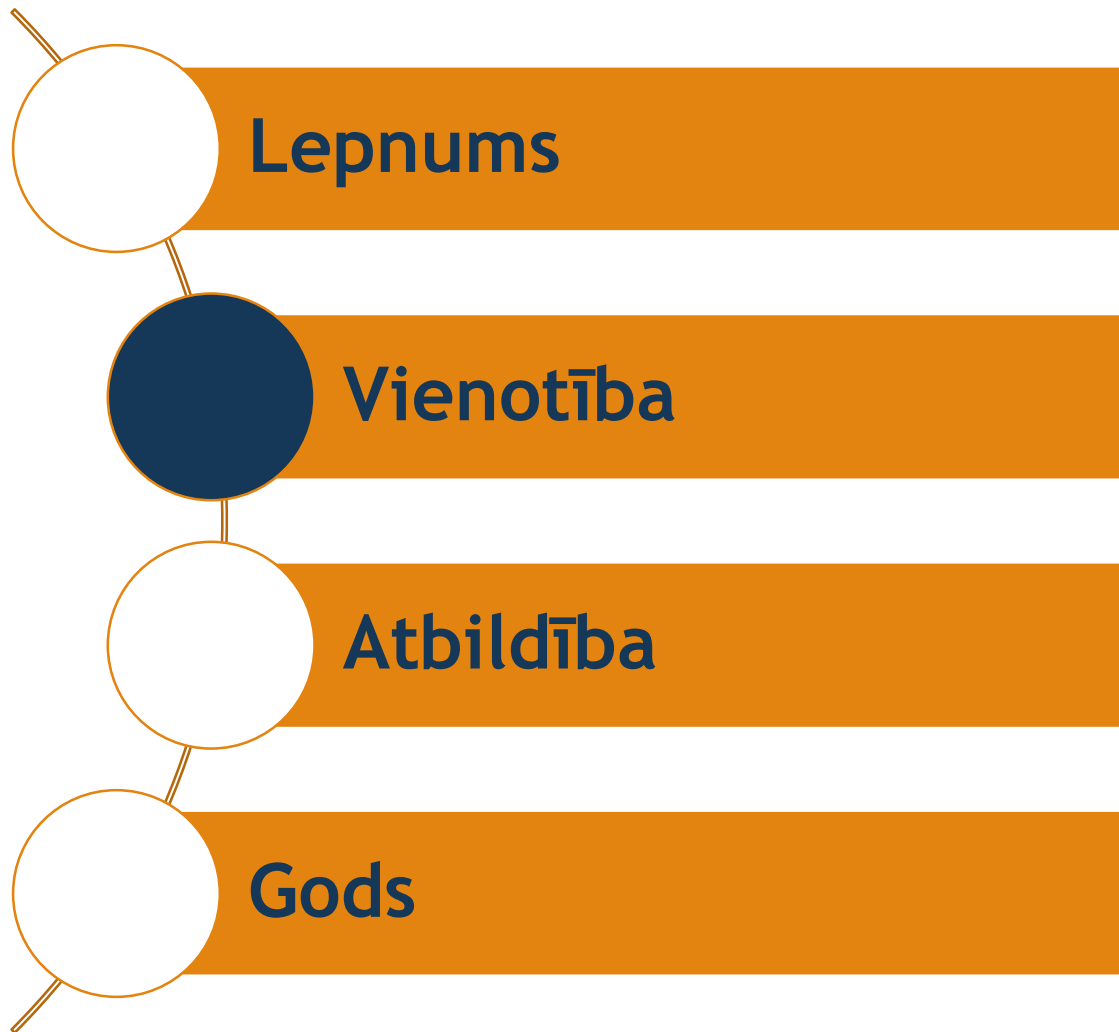
Datorikas un robotikas sacensības 2018

Datorgrafikas un multimediju konkursā 7. - 12.klašu komandām:

- Inga Birzgale (11.a) un Ilva Birzgale (11.a) - 1.vieta
- Rihards Zīverts (12.b) - 3.vieta

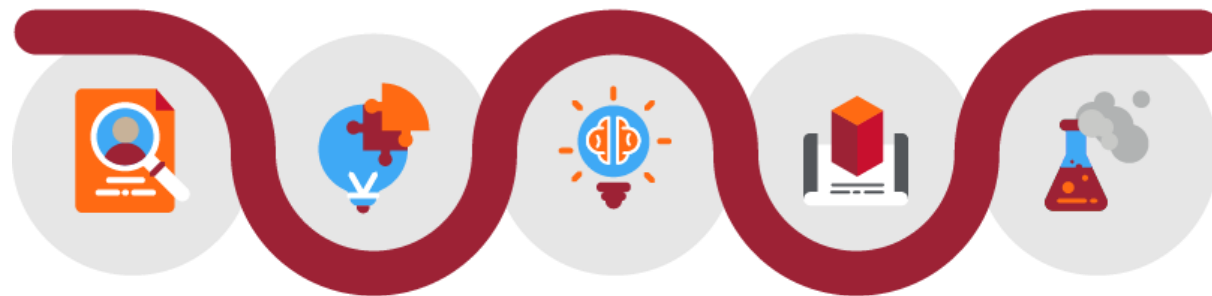
Sacensību kopvērtējumā 7. - 12. klašu komandām:

- Roberts Bitenieks (12.b), Kārlis Džeriņš (12.b), Inga Birzgale (12.a), Ilva Birzgale (12.a), Eduards Spāģis (11.d) - 1.vieta
- Lūkass Teofils Valcis (10.d), Markuss Bumbu (9.a), Ginters Leja (8.c) - 3.vieta



Tehnoloģiju MK apvieno šādus priekšmetus:

- Datorika
- Dizains un tehnoloģijas
- Inženierzinības
- Mājturība un tehnoloģijas
- Programmēšana
- Tehniskā grafika



Izpēte

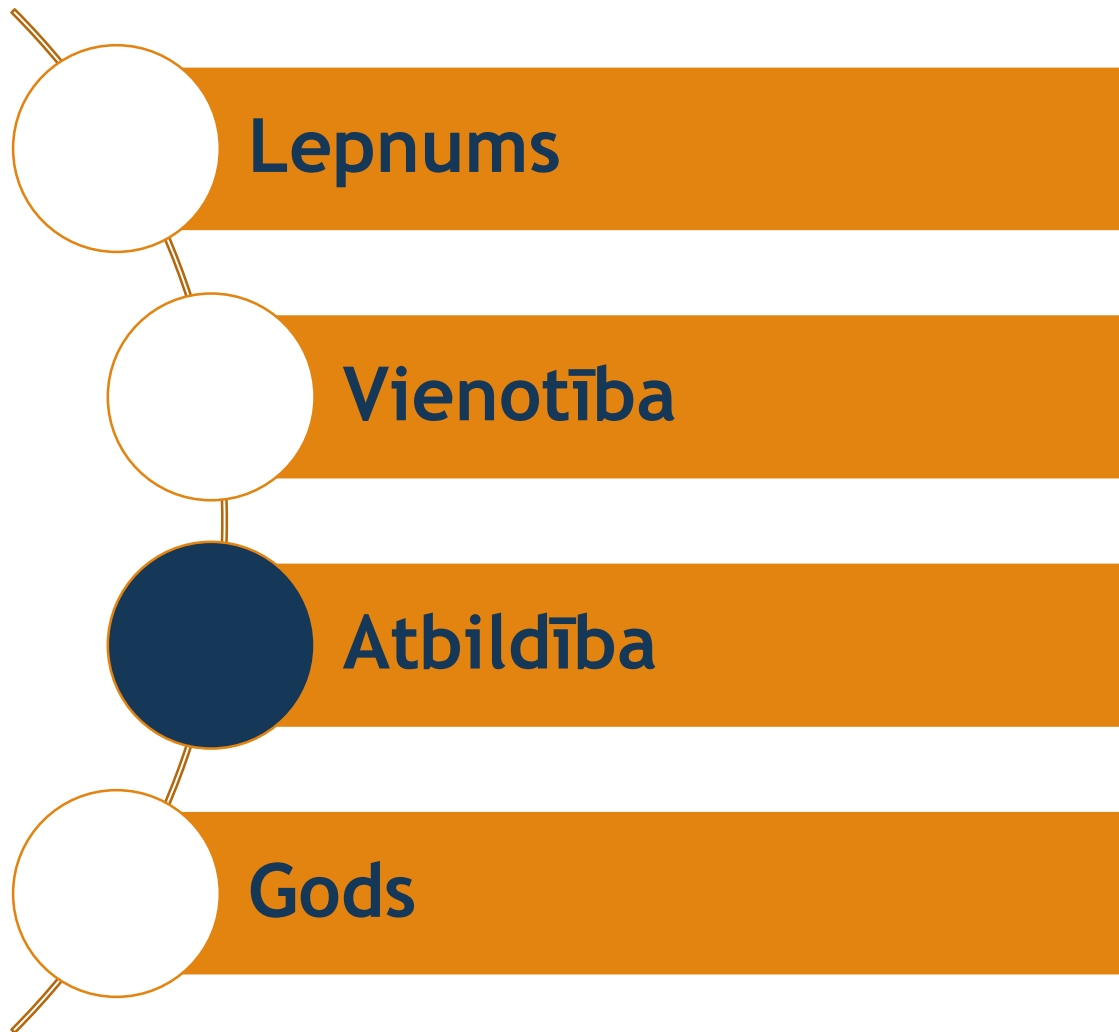
Problēmu
definēšana

Ideju
izstrāde

Prototipēšana

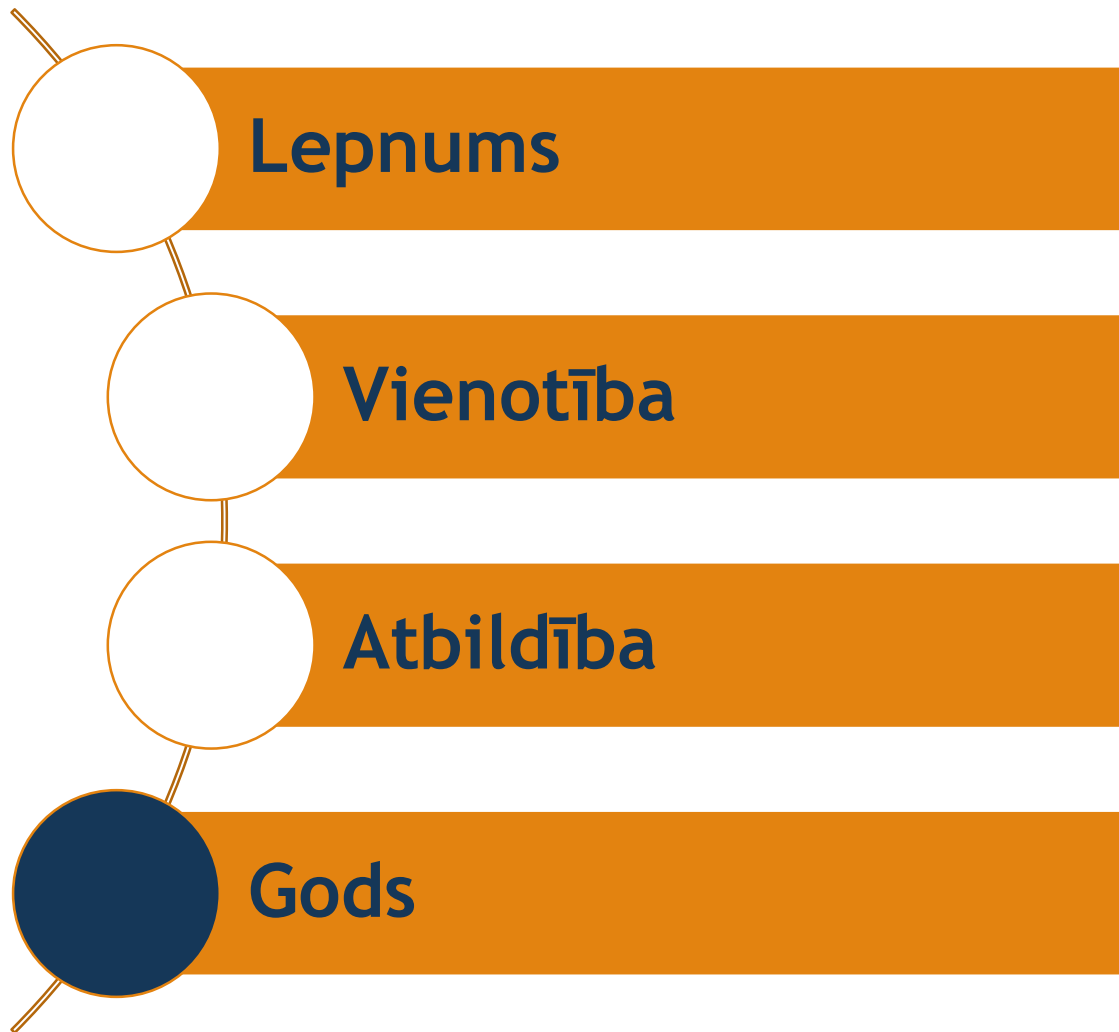
Testēšana

Tehnoloģiju MK priekšmeti cieši saistīti dizaina
domāšanas veicināšanā un attīstībā





- Jaunā mācību standarta pielāgošana un realizācija, ietverot sadarbību starp tehnoloģiju jomas mācību priekšmetiem
- Dizaina domāšanas ieviešana mācību procesā



- Konferencē 2019.gada 7.novembrī «**Radoši meklējumi mūsdienu pedagogijā: teorija un prakse**» vadīta pieredzes darbnīca «**Digitālais laikmets skolā**» (A.Freimanis, E.Sirotina)
- Piedalīšanās krājuma «**Ģimnāzijas raksti Nr.6**» tapšanā **Vineta Tomsons** - «**Digitālās prasmes nākotnes karjerai**»
- **Atklāto stundu vadīšana** Liepājas pilsētas un Liepājas Valsts 1.ģimnāzijas skolotājiem (A.Bargā, R.Purmālis)
- **Meistarklašu vadīšana** Liepājas pilsētas metodiskajā dienā (A. Bargā)
- **Meistarklašu vadīšana** Aizputes novada metodiskajā dienā (A. Bargā)